

MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE IV PROMOCIÓN

TESIS PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE MAGISTER EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

TEMA: DESARROLLO DE UN SISTEMA EXPERTO DE EVALUACIÓN HEURÍSTICA QUE OPTIMICE LA MEDICIÓN DE LA USABILIDAD DE APLICACIONES WEB EN LOS EVA DE LA UTC.

AUTOR: ING. VERÓNICA DEL CONSUELO TAPIA CERDA **DIRECTOR:** ING. JOSÉ LUIS CARRILLO MEDINA MSc.

LATACUNGA **SEPTIEMBRE - 2015**

Agenda:



- > Antecedentes
- Objetivos
- Hipótesis
- Variables de la Investigación
- Métodos y Técnicas
- Marco Teórico
- Propuesta
- Validación
- Conclusiones
- Recomendaciones

Antecedentes:



Usabilidad a nivel mundial

Usabilidad en el Ecuador

Usabilidad en la UTC

Objetivos:



Desarrollar un sistema experto de evaluación heurística que optimice la medición de la usabilidad de los EVA en la UTC.

Analizar la literatura publicada sobre la gestión de la calidad del software y las metodologías de evaluación de la usabilidad, para diseñar el marco teórico de la investigación.

Desarrollar el sistema experto de evaluación heurística, mediante el uso de metodologías y herramientas de ingeniería de software.

Implantar el sistema experto de evaluación heurística en el Departamento de Servicios Informáticos de la UTC.

Validar el sistema experto de evaluación heurística en las aulas virtuales de la UTC.

Hipótesis:



Si se desarrolla un sistema experto de evaluación heurística, entonces se optimiza la medición de la usabilidad de los EVA de la UTC

Variables:



Variable Independiente

Se desarrolla un sistema experto de evaluación heurística

Variable Dependiente

Se optimiza la medición de la usabilidad de los EVA de la UTC

Métodos y técnicas:





Marco teórico:







DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase I: Identificación del problema

Detalle de la Modalidades Viabilidad v Plan de Recursos problemática Dominio del Tareas del Definición de de físicos v ejecución del coste del a resolver v conocimiento problema sistema acrónimos humanos proyecto SSEE justificación a utilizar



DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase II: Búsqueda de la fuente del conocimiento

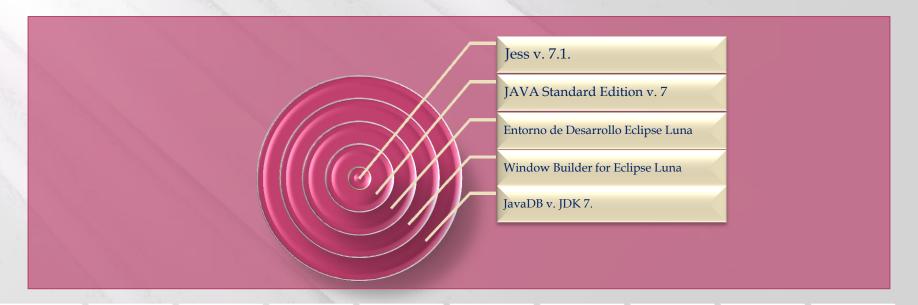
Yusef Hassan Montero Gerentes y y Francisco Jesús desarrolladores de Martín Fernández software • Métricas de la • Proceso de • Gestión de la evaluación evaluación usabilidad en el Heurísticas heurística desarrollo de Factores a medir productos de software María del Carmen Jackob Nielsen Suárez Torrente



DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase III: Identificación de conceptos y datos clave (Anexo 1)

Fase IV: Selección de las herramientas de software





DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase V: Adquisición del conocimiento I





DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase V: Adquisición del conocimiento I

Requisitos implementados (alta prioridad)

RQF001: Iniciar sesión

RQF002: Ejecutar evaluación

RQF003: Editar evaluación

RQF004: Generar informe individual

RQF005: Añadir evaluador

RQF008: Añadir proyecto

RQF009: Consolidar evaluación general de proyecto



DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase VI: Representación del conocimiento y formalización del razonamiento





DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase VII: Desarrollo del prototipo y pruebas (evolución del prototipo)

Requisitos implementados (media y baja prioridad)

RQF006: Leer información de un evaluador

RQF007: Actualizar información de un evaluador

RQF010: Generar reportes históricos

RQF011: Leer evaluación de proyecto



DESARROLLO DEL SISTEMA EXPERTO

Fase VIII: Adquisición del conocimiento II (fase no ejecutada)

Fase IX: Mantenimiento y actualización

Mantenimiento

- Gestión de ayuda al usuario incorporada en el sistema
- Manual técnico

Actualización

Escalabilidad de conocimiento y funcionalidad

Se implanta el sistema en la UTC

Validación:



EVALUACIÓN DE LA USABILIDAD DE LOS EVA DE LA UTC

Organización y procesamiento de datos

- Aulas virtuales

- Evaluadores

- Proceso de medición

Corroboración de resultados

- Calificación de la usabilidad
- Problemas de usabilidad
- Recomendaciones generadas
- Plan de mejoras

Conclusiones:



- Los resultados de la medición de los EVA determina que son "medianamente usables" con una calificación del 54,66%; esto permite indicar que todos los EVA de la UTC tienen el mismo nivel de usabilidad y que los problemas más importantes tienen que ver con los criterios de identidad e información, ayuda, búsqueda y elementos multimedia.
- La evaluación que realiza EXSHE está compuesta por 10 criterios y 83 subcriterios, la lista de problemas se genera con los criterios que han obtenido una calificación promedio menor a 5 y las recomendaciones con los subcriterios que han obtenido una calificación individual menor a 5. En el caso de los EVA de la UTC, aparecen en la lista de problemas los 10 criterios y se generan 75 recomendaciones relacionadas con el mismo número de subcriterios, se concluye por lo tanto, que estos sitios presentan problemas de usabilidad en todos los criterios de evaluación.
- La mayor parte de problemas están relacionados con el diseño de la estructura general de las aulas virtuales, es decir tienen una orientación técnica que la puede resolver el administrador de la Plataforma Moodle. Sin embargo, a esto se debe sumar el hecho de que los docentes que son quienes crean los cursos, ocasionan problemas de usabilidad a la hora de subir y diseñar el contenido de cada aula.
- Los resultados de cada evaluación están sujetos a la particularidad del evaluador, es subjetiva, pues depende de la experiencia del evaluador y del campo profesional en el que se desenvuelve, de ahí la importancia de tener al menos cuatro evaluadores por proyecto.

Antecedentes Objetivos Hipótesis Variables Métodos y Marco Propuesta Validación Conclusiones Recomendación de Conclusiones Conclusiones Objetivos Propuesta Validación Conclusiones Conclusiones Objetivos Conclusiones Objetivos Objetivos

Recomendaciones: \(\)





- Todos los proyectos de desarrollo de software deben considerar factores de usabilidad, es importante que el diseño se haga centrado en los potenciales usuarios de las aplicaciones ya que se trata de entregarles productos que satisfagan sus expectativas y necesidades, para ello se recomienda a los profesionales de este campo, capacitarse en temas de usabilidad y en general en temas que les ayuden a desarrollar productos que garanticen su calidad a los usuarios.
- Pealizar mediciones de usabilidad en forma continua a los productos desarrollados y a los productos en desarrollo, una de las ventajas de la evaluación heurística es que es aplicada sobre las interfaces de las aplicaciones, es decir la medición se puede realizar desde el primer prototipo funcional, permitiendo encontrar errores en forma temprana y reducir costos de depuración tanto en tiempo como en dinero.
- Aplicar el plan de mejoras para la usabilidad de los EVA de la UTC sobre todo en cuanto a su diseño estructural en general, otorgando especial atención en los criterios de identidad e información, ayuda, búsqueda y elementos multimedia que son los de mayor problema de acuerdo a las evaluaciones realizadas.

EXSHE:



Gracias por su atención